



# Master User Experience Design (M.A.)

VOLLZEIT

Modulbezeichnung	SWS				Summen	
	Semester				Kontaktzeit	CP
	1	2	3	4	SWS	
<b>Designforschung</b>					<b>20</b>	<b>30</b>
Methoden der User Experience-Forschung	4				4	6
Medienpsychologie	4				4	6
Diversity in UX-Design	4				4	6
Innovationsentwicklung	4				4	6
Digital Life	4				4	6
<b>Crossmediale Konzepterstellung</b>					<b>20</b>	<b>30</b>
Informationsdesign		4			4	6
Interfacedesign		4			4	6
Interaktionsdesign		4			4	6
Vertiefende wissenschaftliche Projektarbeit I: Crossmediale Konzeptentwicklung in Anwendungsfeldern		8			8	12
<b>Umsetzung und Evaluation/Testing</b>					<b>20</b>	<b>30</b>
Programmierung			4		4	6
Design Management			4		4	6
Evaluationsmethoden und Usability-Testing			4		4	6
Vertiefende wissenschaftliche Projektarbeit II: Umsetzung und Evaluation			8		8	12
<b>Interfacefinalisierung und Präsentation</b>				4	<b>4</b>	<b>7</b>
<b>Master Thesis</b>				-	<b>0</b>	<b>20</b>
<b>Kolloquium</b>				-	<b>0</b>	<b>3</b>
<b>Summe</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>20</b>	<b>4</b>	<b>64</b>	<b>120</b>

Generell entspricht 1 CP einem Zeitäquivalent von 25 Stunden. Die Aufteilung in Kontakt- und Selbstlernzeit ist der jeweiligen Modulbeschreibung zu entnehmen.